



PONTIFICIA
UNIVERSIDAD
CATÓLICA
DE CHILE

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN



MINICONTROL
6 de agosto

SOLEMNE 1 (18%)
19 de agosto

CONTROL 2 (12%)
3 de septiembre

Luego del 18, solemne 2
y examen



- Objetivo:
 - Introducir tema: strings (cadenas de caracteres)
 - Cubrir tema completo
- Temario
 - Recuento control de flujo
 - Instrucciones If-elif-else, for-range, while
 - Capacidades de strings
 - Índices, slices, for para strings
 - Substrings



Alternativas. Ejemplo 1:

```
x = input()
if x == "auto":
    print("Escribiste",x)
```

Alternativas. Ejemplo 2:

```
x = int(input())
if x > 0:
    print("Nro positivo")
elif x < 0:
    print("Nro negativo")
else:
    print("Cero")
```

While. Ejemplo 1:

```
i = 10
while i > 0:
    print("T -",i)
    i = i-1
print("Despegue!")
```

While. Ejemplo 2:

```
x = "si"
while x == "si":
    print("En el while.")
    print("Continuar?(si)")
    x = input()
    print()
    print("Salimos.")
```

While. Ejemplo 3:

```
suma = 0
seguir = True
while seguir:
    x = input()
    if x == "":
        seguir = False
    else:
        suma = suma +
float(x)
print("Suma:", suma)
```

Control de flujo

For-range. Ejemplo 1:

```
for i in range(15):
    print("Iteracion",i)
```

For-range. Ejemplo 2:

```
for i in range(10):
    print("T -", 10-i)
print("Despegue!")
```

For-range. Ejemplo 3:

```
print("Escriba un nro")
nro = int(input())
dvs = 0
for i in range(2,nro):
    if nro%i == 0:
        print(i,"es divisor")
        dvs = dvs + 1
print("el numero", nro,
      "tiene",dvs,divisores)
```



Elemental de string

- x + y** – concatena los strings **x e y**
- x in y** – True si el string **x** está contenido dentro de **y**
- len(x)** – retorna el largo de **x**
- x[n]** – retorna el carácter en el índice **n** dentro de **x**; **n < len(x)**. Si **n < 0**, se cuenta desde el final

Slices de strings

- x[i:j]** – retorna una porción del string **x**, desde el índice **i** al índice **j**, sin tocarlo (como si fuera **range**)
- x[:j]** – del inicio al índice **j-1**
- x[i:]** – del índice **i** al final

Recorrer strings (for)

```
txt = input()
# caracteres en orden
for c in txt:
    print(c)
# ahora pero con indices
for i in range( len(txt) ):
    print(i, txt[i])
# de fin a inicio
for i in range(1,1+len(txt)):
    print(-i, txt[-i])
```

Localiza substrings

- x.index(y)** – retorna primer índice en el cual **y** parte dentro de **x**; sino, lanza error
- x.find(y)** – retorna primer índice en el cual **y** parte dentro de **x**; si no está, -1
- x.count(y)** – retorna el número de veces que **y** aparece dentro de **x**
- x.contains(y)** – retorna **True** si **y** está contenida en **x** (lo mismo que **y in x**)

Transforma strings

- x.strip()** – elimina espacios al inicio y al final de **x**
- x.replace(u,v)** – retorna una copia de **x**, pero reemplazando cada ocurrencia de **u** por **v**
- x.upper()** – retorna una copia en mayúsculas del string **x**
- x.lower()** – retorna una copia en minúsculas del string **x**
- x.title()** – retorna una copia de **x** con cada palabra comenzando en mayúsculas y seguida de minúsculas

Verificar forma de string

- x.isupper()** – retorna **True** si **x** está en mayúsculas
- x.islower()** – retorna **True** si **x** está en minúsculas
- x.isdigit()** – retorna **True** si **x** sólo tiene dígitos
- x.isnumeric()** – funciona igual que **x.isdigit()**
- x.isalpha()** – retorna **True** si **x** sólo tiene letras
- x.isalnum()** – retorna **True** si **x** sólo tiene dígitos y/o letras

Caracteres de escape

- \n** (salto de línea)
- ' \ " (comillas)**
- \t** (salto de tabulación)
- \\" (backslash)**

CAPACIDADES
DE
STRING



Acceder a caracteres según su índice

h	o	l	a		m	u	n	d	o
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

x = "holá mundo"

- ¿Cuál es el largo del string x?

- **len(x)**
(entrega 10)

- ¿Qué carácter (símbolo) está en la posición 3?
 - **x[3]** (entrega "a")
- ¿Qué carácter está al final de x?
 - **x[-1]** (entrega "o")



Extrayendo substrings usando índices

h	o	l	a		m	u	n	d	o
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

- **Substring:** porción de un string
- Formato básico para extraer un substring desde el índice i hasta el índice $j-1$:

x[i : j]

```
> x = "holamundo"
> x[0:4]           > x[5:10]
"holamundo"        "mundo"

> x[ :4]          > x[5: ]
"holamundo"        "mundo"

> x[: -6]         > x[-5: ]
"holamundo"        "mundo"

> x[ : ]           > x[0:0]
"holamundo"        ""

> x[-8:-3]         > x[-5:8]
"lamundo"          "mun"
```



Relación con for-range

Recorrer strings con for

Los strings son secuencias de caracteres. La instrucción **for** puede acceder a cada carácter del string, desde la izquierda y hacia la derecha.

```
for x in "Textual":  
    print(x)
```

T
e
x
t
u
a
l

Recorrer strings con for-range

La instrucción **range** genera naturalmente índices válidos para recorrer strings; notemos los índices 0, 1, ..., n-1 cubren todo un string de largo n.

```
T = "Textual"  
  
for j in range(len(T)):  
    print(T[j], "en", j)
```

T en 0
e en 1
x en 2
t en 3
u en 4
a en 5
l en 6



Relación con for-range

Slices versus for-range

Es posible reproducir un slice con for-range, tal como se ve en este ejemplo.

```
T = "ANTIPATIA"  
print( T[2:6] )  
  
u = ""  
for k in range(2,6):  
    u = u + T[k]  
print( u )
```

TIPA
TIPA

Slices con índices inválidos

Tal como con `range`, si los índices de un slice no llevan a seleccionar caracteres, no hay error; el resultado será simplemente un string vacío.

```
T = "Kame-Hame-HAAA"  
print('1)', T[0:4] )  
print('2)', T[10:14] )  
print('3)', T[5:4] )  
print('4)', T[5:5] )  
print('5)', T[5:6] )  
print('6)', T[5:7] )  
print('7)', T[500:508])
```

1) Kame
2) HAAA
3)
4)
5) H
6) Ha
7)



Podemos detectar substrings (**in**)

- *Substring*: texto que está contenido en otro texto
 - Ej. "hola" es parte de "hola mundo"
- La instrucción es **in**, que detecta pertenencia
 - **in** entrega True/False

```
> "pikachu" in "evil pikachu"
```

True

```
> "good" in "evil pikachu"
```

False

- La detección es sensible a mayúsculas, minúsculas, etc.
- El calce debe ser **exacto**

```
> "piKachU" in "evil pikachu"
```

False

```
> "pikachu " in "evil pikachu"
```

False

```
> "pika chu" in "evil pikachu"
```

False



Usando **in** dentro de **if**, **while**, etc

- Ejemplo:

```
a = input("texto1: ")  
b = input("texto2: ")  
  
if a in b:  
    print(a, "está contenido en", b)  
elif b in a:  
    print(b, "está contenido en", a)  
else:  
    print("Los textos son excluyentes")
```

- Ejemplos de ejecución:

```
texto1: gato  
texto2: arigato  
gato está contenido en arigato
```

```
texto1: arigato  
texto2: gato  
gato está contenido en arigato
```

```
texto1: gato  
texto2: perro  
Los textos son excluyentes
```



Detectar substrings

Redunda: `contains` es igual a `in`.
El método `contains` de string hace lo mismo que `in`. Pero `in` es más sencillo.

```
txt = input()  
  
if '@' in txt:  
    print('hay arroba')  
  
if txt.contains('$'):  
    print('hay peso')
```

Pe\$o Arr@ba
hay arroba
hay peso

Contar ocurrencias
El método `count` cuenta la frecuencia de un substring en el string. Si arroja cero, es que el substring no es tal.

```
txt = 'Batalla'  
  
x = txt.count('a')  
y = txt.count('b')  
z = txt.count('ata')  
print('Hay', x, 'a-es')  
print('Hay', y, 'b-es')  
print('Hay', z, 'ata-s')
```

Hay 3 a-es
Hay 0 b-es
Hay 1 ata-s



Podemos encontrarlos

Con el método **index** podemos encontrar substrings. Si el substring está, obtenemos su primer índice. Si no, se lanza un **error**.

```
txt = 'pan jamon queso'  
  
i = txt.index('jam')  
j = txt.index('eso')  
  
print('jam empieza en',i)  
print('eso empieza en',j)
```

jam empieza en 4
eso empieza en 12

Podemos reemplazarlos

El método **replace** permite reemplazar toda aparición de un substring por otro. El resultado es un nuevo string.

```
tt = 'pan jamon queso'  
print(tt)  
x = tt.replace('a','4')  
print(x)  
y = x.replace('e','E')  
print(y)  
z = y.replace('o','@')  
print(z)
```

pan jamon queso
p4n j4mon queso
p4n j4mon quEso
p4n j4m@n quEs@

Problemas

- Escriba un programa cuyo input sea un string y que imprima en pantalla cuántos espacios tiene
- Escriba un programa cuyo input sea un string y que imprima en pantalla cuántas vocales y cuántos dígitos tiene (en líneas separadas)
- Escriba un programa que reciba dos strings y que imprima en pantalla si los strings son iguales, si primero está contenido en el segundo y viceversa

Problemas

- Escriba un programa que reciba un string y que imprima ese string pero cuyas vocales han sido reemplazadas por números
 - La **a** se reemplaza por **4**
 - La **e** se reemplaza por **3**
 - La **i** se reemplaza por **1**
 - La **o** se reemplaza por **0**
- Escriba un programa que reciba un string y que imprima su forma reversa
 - Ante el input **dracula**, debe imprimir **alucard**
 - Ante el input **cadete**, debe imprimir **etedac**
 - Ante el input **fondas**, debe imprimir **sadnof**